

Prylmemory

Spelas med fördel utomhus , gärna med ett ”tema”. Flera gånger har vi haft allemansrätten som tema.

Materiel: Koner , prylar-parvis, som har anknytning till temat.

Spelidé: du ska samla ihop par genom att komma ihåg under vilka koner prylarna befinner sig. Konerna kan placeras oregelbundet på en lämplig plats , övriga deltagare ska kunna se bra.

Regler: Du eller ditt lag får lyfta på två koner , detta ska göras så att övriga ser vad som finns under konerna. Om du/ni inte får ett par ställs konerna tillbaka och turen går vidare. Om man lyckas få ett par kan antingen turen gå vidare ändå eller så kan den som lyckats få fortsätta (i alla fall en gång till...). Man kan också öka svårighetsgraden genom att låta ”tomma koner” stå kvar.

I flera av våra spelomgångar har vi betonat den diskussion som vi gärna vill ha igång. Man kan tex säga att paret blir ert först när ni kan säga något om tex fiska/paddla/tälta/plocka blommor/bär.

